minhas anotações ate agora:

Comandos em JS:

<script> window.alert // este comando emite uma mensagem!

window.confirm // este comando faz uma pergunta de confirmação

window.prompt // este comando faz um pergunta de resposta!')

</script>

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Variáveis:

Como Criar variáveis, Ex: var nome ou let nome

para uma variável receber um valor usamos:

var nome = Gustavo // desta forma criamos uma variável e ao mesmo tempo demos uma valor a ela

nome = Gustavo //desta forma apenas demos um valor para a variável que ja foi criada

Regras das variáveis:

Podem começar com: Letra, $ ou \_

Não podem começar com números

É possível usar letras ou números

É possível usar acentos e símbolos

Não pode conter espaços

Não pode usar palavras que são comandos

Dicas para nomes das variáveis:

Maiúsculas e Minúsculas fazem a diferença!

Tente escolher nomes coerentes a função da variável. Ex: Variável que vai armazenar a idade, coloca o nome dela de “idade”

Evite se tornar um “Programador Alfabeto” ou um “Programador Numérico”. Ex: Não usar os nomes das variáveis como “a”, “b”, “c”, etc; ou “a1”, “a2”, “a3”, etc.

Tipos de Dados das Variáveis: (Tipos Primitivos, lembrando que existem muitas outras!)

Numbers;

Strings;

Boolean;

// Numbers: 1; -2; 4.5; 6.555 -> Basicamente números

// Strings: Maria, Google, Joao, pedreiro, (seu CPF) -> Basicamente cadeia de caracteres

// Boolean: True; False

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Transformando uma string em um number

var n1 = Number.parseInt (window.prompt ('digite aqui um numero!'))

var numero1 = Number.parseFloat (window.prompt ('digite aqui um numero!'))

var numero1 = Number (window.prompt ('digite aqui um numero!’))

Mas qual é a diferença entra “Number.parseInt”, “Number.parseFloat” e Number?

// Number.parseInt: Numero Inteiro

// Number.parseFloat: Numero com virgula

// Number: Js vai decidir qual é

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Transformando um number em uma string

window.alert ('a soma dos numeros é: ' + soma.toString()) // Jeito mais antigo

ou

window.alert ('a soma dos numeros é: ' + String(soma)) // Jeito mais simples

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Formatando Strings:

var teste = 'java script’

‘eu estou aprendendo’ + teste

`eu estou aprendendo ${teste}` -> não esqueça de usar crase!

teste.length // conta quantos caracteres tem na variável

teste.toUpperCase // coloca tudo em caixa alta

teste.toLowerCase // coloca tudo em minúsculo

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Formatando números:

Var n1 = 1543.5

n1.toFixed(2) // Coloca em duas casas decimais (para colocar em mais ou menos casas troque o numero entre parênteses)

n1.toLocaleString( ‘pt-BR’,{style: ‘currecy’, currency: ‘BRL’} ) // Coloca o R$ na frente do numero (pode trocar entre outras moedas)

n1.replace (‘.’, ‘,’) // Troca o ponto pela virgula

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Operadores:

Tipos de operadores que vamos estudar:

Aritméticos

Atribuição

relacionais

lógicos

ternarios

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Operadores Aritméticos:

+ // Somar

- // Subtrair

\* // Multiplicação

/ // divisão

% // Resto de uma divisão

\*\* // Potencia do primeiro numero elevado ao segundo

5 + 3 = 8

5 - 3 = 2

5 \* 3 = 15

5 / 3 = 1,6

5 % 3 = 2

5 \*\* 3 = 125

Precedencia dos operadores↓

( )

\*\*

/ \* %

+ -

Auto Atribuições: Forma Simplificada:

var n = 3 var n = 3

n = n + 4 // ele vai somar ele mesmo a 4 | n += 4

n = n - 5 //ele vai pegar ele mesmo e subtrair 5 | n -= 2

n = n \* 4 //ele vai pegar ele mesmo e multiplicar por 4 | n \*= 5

n = n / 2 //ele vai pegar ele mesmo e dividir por 2 | n /= 2

n = n \*\* 2 //ele vai pegar ele mesmo e elevar a 2 potência | n \*\*= 2

n = n % 5 //ele vai pegar ele mesmo, dividir por 5 e dar o resto | n %= 5

outra simplificação:

n++ // é a mesma coisa que n = n + 1 ou n += 1

n— //é a mesma coisa que n = n - 1 ou n -= 1

++n // ele vai somar antes

—n // ele vai diminuir antes

Operadores Lógicos

! //representa negação

&& //representa conjunção ‘e’

|| //representa disjunção ‘ou’

Operador ternário

‘Teste’ ? ‘ação se True’ : ‘ação se false’